

フレームアームズ・ガール (2017)

FRAME ARMS GIRL

メディア TV アニメ

ジャンル SF バトル 日常

製作国 日本

2017/04/03 ~ 2017/06/19

TV放映 月曜日
25:05~

TOKYO MX / BS11 / AT-X

【クレジット】

監督 川口敬一郎
アニメーション制作 ZEXCS
studio A-CAT
製作プロデューサー 杉山学
亀井貴文
篠田順司
企画 清水一行
プロデューサー 杉山学
アニメーションプロデューサー 松尾明子
新宅潔
佐藤俊亮
作野賢一郎
制作 ハートビット

原作 壽屋 (オリジナルコンテンツ
「フレームアームズ・ガール」)

シリーズ構成 赤尾でこ
キャラクターデザイン原案 島田フミカネ
キャラクターデザイン 川村幸祐
総作画監督 川村幸祐
CGディレクター 後藤優一
メカニックデザイン 柳瀬敬之
メインアニメーター 北川大輔

プロップデザイン 岩畑剛一 IWAHATA
GOICHI

撮影監督 高橋圭祐
浅川茂輝

美術監督 桑原悟
デザイン 島田フミカネ
柳瀬敬之

FAガール ベースデザイン
FAガール ベースデザイン

美術設定 緒川マミオ
色彩設計 田川沙里

| | | |
|------------|-------|------------|
| 衣装デザイン | 島沢ノリコ | |
| 編集 | 丸山流美 | |
| 音響監督 | 飯田里樹 | |
| 音楽 | 帆足圭吾 | (MONACA) |
| | 石濱翔 | (MONACA) |
| 音楽プロデューサー | 植村俊一 | |
| 音楽制作 | みすみゆり | (MONACA) |
| S F 設定 | 堺三保 | |
| 製作統括 | 清水浩代 | |
| 事業プロデューサー | 種岡弘明 | (コンテンツゲート) |
| ディフォルメデザイン | 鈴木典孝 | |
| 声の出演 | 日笠陽子 | 源内あお |
| | 佳穂成美 | 轟雷 |
| | 長江里加 | バーゼラルド |
| | 綾瀬有 | スティレット |
| | | マテリア「シ |
| | 山崎エリイ | ロ」／マテリア |
| | | 「クロ」 |
| | 山村響 | アーキテクト |
| | 樺山ミナミ | 迅雷 |
| | 阿部里果 | フレスヴェル |
| | | ク |