

川元利浩

【フィルモグラフィ】

メタリックルージュ (2024)	キャラクター デザイン, 総作 画監督, キャラ クター作画監 督
エデン (2021)	キャラクター デザイン
ジョゼと虎と魚たち (2020)	画面設計
血界戦線 & BEYOND (2017)	キャラクター デザイン, 総作 画監督, 総作画 監督, 作画監督
僕のヒーローアカデミア (2016)	作画監督
血界戦線 (2015)	キャラクター デザイン, 総作 画監督, 作画監 督
ノラガミ ARAGOTO (2015)	キャラクター デザイン, 総作 画監督, 総作画 監督
テンカイナイト (2014)	メインキャラ クターデザイ ン
スペース☆ダンディ シーズン 2 (2014)	作画監督
ノラガミ (2013)	キャラクター デザイン, 総作 画監督
宇宙戦艦ヤマト2199 (2012~2013)	作画監督
エウレカセブンA0 (2012)	作画監督
トワノクオン 第六章 永久(とわ)の久遠(くおん) (2011)	アニメーショ ンディレク ター, 企画, キャ ラクターデザ イン, 総作画監 督
トワノクオン 第五章 双絶の来復 (2011)	アニメーショ ンディレク ター, 企画, キャ ラクターデザ イン, 総作画監 督

トワノクオン 第四章 紅蓮の焦心 (2011)	アニメーションディレクター, 企画, キャラクターデザイン, 総作画監督
トワノクオン 第三章 夢幻の連座 (2011)	アニメーションディレクター, 企画, キャラクターデザイン, 総作画監督
トワノクオン 第二章 混沌の蘭舞 (2011)	アニメーションディレクター, 企画, キャラクターデザイン, 総作画監督
トワノクオン 第一章 泡沫の花弁 (2011)	アニメーションディレクター, 企画, キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
GOSICK-ゴシック- (2011)	キャラクターデザイン
HEROMAN ヒーローマン (2010)	チーフアニメーター, 作画監督
ミチコとハッチン (2008)	作画監督
天保異聞 妖奇士 あやかしあやし (2006)	キャラクターデザイン
KURAU Phantom Memory クラウ ファントムメモリー (2004)	作画監督
WOLF'S RAIN (2003)	キャラクターデザイン
COWBOY BEBOP 天国の扉 (2001)	キャラクターデザイン, 作画監督
機動戦士ガンダム 第08MS小隊 ミラーズ・リポート (1998)	キャラクターデザイン
カウボーイビバップ (1998)	キャラクターデザイン
機動戦士ガンダム 第08MS小隊 (1996)	キャラクターデザイン
GOLDEN BOY ゴールデンボーイ さすらいのお勉強野郎 (1995~1996)	キャラクターデザイン, 作画監督, 作画監督
バウンティ・ドッグ/月面のイブ (1994)	原画
おいら宇宙の探鉱夫 (1994)	キャラクターデザイン

ザ・コクピット (1993~1994)	キャラクター デザイン, 作画 監督
超時空世紀オーガス02 (1993)	キャラクター デザイン
機動戦士ガンダム0083 ジオンの残光 (1992)	キャラクター デザイン, 総作 画監督
機動戦士ガンダム0083 STARDUST MEMORY (1991)	キャラクター デザイン, 総作 画監督, 作画監 督
機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争 (1989)	作画監督
うる星やつら 夢の仕掛人、因幡くん登場! ラムの未来はどうなるっちゃ!? (1987)	原画
うる星やつら 了子の9月のお茶会 (1985)	動画