

# 大張正己

## 【フィルモグラフィ】

『キン肉マン』完璧超人始祖編Season 2 (2025)	アクションスーパーバイザー
『キン肉マン』完璧超人始祖編Season 1 (2024)	アクションスーパーバイザー
勇気爆発バーンブレイバーン (2024)	監督, 演出, 絵コンテ, 作画監督, 音響監督, ブレイバーンデザイン, 友情作画監督
機動戦士ガンダム 水星の魔女 Season2 (2023)	メカニック作画監督
ガンダムビルドメタバース (2023)	監督
境界戦機 極鋼ノ装鬼 (2023)	監督
機動戦士ガンダム 水星の魔女 (2022)	メカニック作画監督
『城郭合体オシロボッツ』ショートアニメ (2022)	監督, 音響監督
ガンダムブレイカー バトログ (2021)	監督, 演出, 絵コンテ
ガンダムビルドダイバーズRe:RISE 2nd Season (2020)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドダイバーズ バトログ (2020)	監督, 絵コンテ
ガンダムビルドダイバーズRe:RISE 1st Season (2019)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドダイバーズ (2018)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズ GMの逆襲 (2017)	絵コンテ
ガンダムビルドファイターズ バトログ (2017)	監督, 演出, 絵コンテ・演出
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ (第2期) (2016)	絵コンテ, メカニック作画監督
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ (2015)	絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズトライ (2014)	絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズ (2013)	絵コンテ, メカ作監
爆獣合神ジグルハゼル (2013)	監督
薄桜鬼 黎明録 (2012)	絵コンテ
スーパーロボット大戦OG ジ・インスペクター (2010)	監督, メカニックデザイン, 作画監督, コンテ, 画コンテ, メカニック作画監督, 演出
PRISM ARK プリズム・アーク (2007)	監督, 演出, 絵コンテ

獣装機攻ダンクーガ ノヴァ (2006)	監督, オープニングアニメーション・絵コンテ, オープニングアニメーション・演出, オープニングアニメーション・原画, メカニックデザイン, 演出, 作画監督
ガイキング LEGEND OF DAIKU-MARYU (2005)	メカニック作画監督 監督, 原作, キャラクター原案, オープニングアニメーション・原画, 画コンテ, 演出
超重神グラヴィオンツヴァイ (2004)	画コンテ, 監督, 演出, メカデザイン, 原画, 企画, 原作, キャラクター原案, 絵コンテ, 演出
超重神グラヴィオン (2002)	監督, メカニックデザイン, 画コンテ, メカ作画監督, 脚本, 演出
銀装騎攻オーディアン (2000)	絵コンテ, キャラクターデザイン
電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル -Forever and ever- (1999)	監督, 構成, 原作, 脚本, メカデザイン, オープニングアニメーション
超神姫ダンガイザーIII (1999)	監督, キャラクターデザイン
電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル (1997)	監督, キャラクターデザイン
VIRUS:Virus Buster Serge (1997)	監督, 演出, 絵コンテ
闘神伝 (1996)	監督, 原案, キャラクターデザイン, 総作画監督
超人学園ゴウカイザー THE VOLTAGE FIGHTERS (1996)	原画
装鬼兵M.D. ガイスト <完璧版> (1996)	監督
餓狼伝説 THE MOTION PICTURE (1994)	オープニングアニメーション
勇者特急マイトガイン (1993)	総作画監督, キャラクターデザイン
バトルファイターズ 餓狼伝説2 (1993)	オープニングアニメーション
超時空要塞マクロス II -LOVERS AGAIN- (1992)	ストーリーボード, モンスターデザイン
ガイ SECOND TARGET 黄金の女神編 (1992)	オープニングアニメーション
宇宙の騎士テッカマンブレード (1992)	総作画監督, キャラクターデザイン
バトルファイターズ 餓狼伝説 (1992)	原画, 絵コンテ
紅いハヤテ (1992)	モンスターデザイン
ガイ 妖魔覚醒 特別編集版 (1992)	監督, ストーリーボード, 作画監督, 原画
デトネイター・オーガン (1991)	

太陽の勇者ファイバード (1991)	チーフアニメーター, メカ作画監督
暗黒神伝承 武神 (1990~1992)	作画監督, モンスターデザイン
ソル・ビアンカ (1990)	原画
A D ポリス (1990)	メカ作画監督
ガイ 妖魔覚醒 (1988)	モンスターデザイン
バブルガムクライシス (1987)	監督, 作画監督, 作画監督, 演出, ストーリーボード
破邪大星ダンガイオー (弾劾凰) (1987)	原画
戦え!!イクサー1 ACT-III 完結編 (1987)	作画監督, 原画, メカニックデザイン
戦え!!イクサー1 ACT-II イクサーΣの挑戦 (1986)	作画監督, 原画
超獣機神ダンクーガ (1985)	メカニックデザイン