

ダニー・ラーナー

Danny Lerner

【フィルモグラフィ】

エージェント：カーター 暴走列車 (2020)	監督, 製作
オートマタ (2014)	製作
エクスペンダブルズ3 ワールドミッション (2014)	製作
ザ・ヘラクレス (2014)	製作
エンド・オブ・ホワイトハウス (2013)	製作
エクスペンダブルズ2 (2012)	製作
コナン・ザ・バーバリアン (2011)	製作
ザ・エッグ ~ロマノフの秘宝を狙え~ (2009)	製作
ドルフ・ラングレン ガーディアン (2009)	監督, 製作, 原案
シティ・オブ・ブラッド (2009)	製作総指揮
ベルベット・アサシン (2009)	監督, 脚本
レッド・コマンダー (2009)	製作
N I N J A (2009)	製作
テラー トレイン (2008)	製作
ヒーロー・ウォンテッド (2008)	製作
エージェント・オブ・ウォー (2008)	製作
シャーク・イン・ベニス (2008)	監督, 原案
名犬リンチンチン (2007)	監督
沈黙の傭兵 (2006)	製作
ザ・スナイパー (2006)	製作
100年後... (2006)	製作
沈黙の脱獄 (2005)	製作, 製作総指揮, 脚本
インパクト (2005)	監督, 製作
チャック・ノリス in 地獄の銃弾 (2005)	製作
アトミック・ブレイク (2004)	監督, 製作
沈黙の標的 (2003)	製作, 脚本
HELL ヘル (2003)	製作
ディープシャーク (2003)	監督, 原案
アライバル ファイナル・コンタクト (2003)	製作
コバート・ミッション 機密指令 (2003)	製作
エア・マーシャル (2003)	製作
ディレイルド 暴走超特急 (2002)	製作
ハードキャッシュ (2002)	製作
ディープ・ライジング コンクエスト (2002)	製作
ディープ・クラッシュ (2002)	製作

灰の記憶 (2001)	製作総指揮
ファイナル・レジェンド 呪われたソロモン (2001)	製作
レプリカント (2001)	製作
オクトパス IN N.Y. (2001)	製作, 原案
ゲラゲラ・ザ・ワールド マル秘激ヤバ放送局 (2001)	製作
ブラック・オーシャン (2001)	製作
ファイアーボール 火の玉超特急 (2001)	製作総指揮, 原案
ブラストシティ 連鎖爆破 (2001)	製作, 脚本
アルティメット・ディシジョン (2001)	製作
ゲラゲラ・ザ・ワールド マル秘でたらめ放送局 (2001)	製作
ゲラゲラ・ザ・ワールド マル秘からくり放送局 (2001)	製作
オクトパス (2000)	製作
スパイダーズ (2000)	製作
ミッション：マストダイ (2000)	製作
ディープ・ライジング (2000)	製作
レプティリア (2000)	製作
U.S.シールズ (1999)	製作, 原案
ランダムファイア (1999)	製作
軍事機密 パトリオット (1998)	監督, 製作, 脚本
復讐の処刑コップ (1997)	製作
オペレーション・デルタフォース (1997)	製作, 原案
オペレーションデルタフォース2 (1997)	製作, 原案
ミッション：ターゲット (1997)	製作
ファントム・オブ・ダークネス (1996)	製作, 原案
ザ・ニンジャ (1996)	製作
サイボーグコップ3 (1995)	製作
ジャッジメント・デイ (1995)	製作, 原案
カウントダウン (1995)	製作
バックラッシュ (1995)	製作, 原案
アストロ・コップ／地球クライシス2050 (1994)	製作
ネバー・セイ・ダイ／地獄のデルタ・フォース (1994)	製作
処刑ドクター (1994)	製作総指揮
サイボーグコップ2 (1993)	製作
ボディーハード (1993)	製作
デッドボディ (1993)	製作
サイボーグコップ (1992)	製作