

那須田淳

【フィルモグラフィ】

ラストマイル (2024)	エグゼクティブプロデューサー
海に眠るダイヤモンド (2024)	スーパーバイザー
マイファミリー (2022)	スーパーバイジングプロデューサー
クロサギ (2022)	プロデューサー
逃げるは恥だが役に立つ ガンバレ人類！新春スペシャル！！ (2021)	プロデューサー
#家族募集します (2021)	スーパーバイジングプロデューサー
婚姻届に判を捺しただけですが (2021)	プロデューサー
逃げるは恥だが役に立つ ガンバレ人類！新春スペシャル！！ ディレクターズカット版 (2021)	プロデューサー
婚姻届に判を捺しただけですが ディレクターズカット版 (2021)	プロデューサー
とにかく婚姻届に判を捺しただけですが (2021)	プロデューサー
花束みたいな恋をした (2020)	企画
罪の声 (2020)	プロデューサー
隠蔽捜査～去就～ (2019)	協力プロデューサー
新幹線変形ロボ シンカリオン THE ANIMATION (2018～2019)	製作統括
ミイラの飼い方 (2018)	プロデューサー
トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド 機動救急警察 2018 (2018)	製作統括
祈りの幕が下りる時 (2017)	エグゼクティブプロデューサー
カブキブ！ (2017)	製作
トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド 機動救急警察 (2017)	製作統括
コウノドリ (第2シリーズ) (2017)	プロデューサー
カミワザ・ワンダ (2016)	製作統括
重版出来！ (2016)	プロデューサー
逃げるは恥だが役に立つ (2016)	プロデューサー
逃げるは恥だが役に立つムズキュン!特別編 (2016)	プロデューサー
図書館戦争 THE LAST MISSION (2015)	企画協力
S -最後の警官- 奪還 RECOVERY OF OUR FUTURE (2015)	企画
映画 ビリギャル (2015)	プロデューサー
ウロボロス ～この愛こそ、正義。 (2015)	企画

図書館戦争 BOOK OF MEMORIES (2015)	企画
コウノドリ (2015)	企画
眠りの森 (2014)	企画
隠蔽捜査 (2014)	制作
S -最後の警官- (2014)	企画
ホワイト・ラボ～警視庁特別科学捜査班～ (2014)	制作
ベテロの葬列 (2014)	制作
遠い約束 星になったこどもたち (2014)	総合プロデューサー, 制作
図書館戦争 (2013)	スーパーバイジングプロデューサー
確証～警視庁捜査3課 (2013)	制作
名もなき毒 (2013)	制作
刑事のまなざし (2013)	制作
こうのとりのゆりかご ～「赤ちゃんポスト」の6年間と救われた92の命の未来～ (2013)	総合プロデューサー
ブラックボード ～時代と戦った教師たち～／第一夜 軍国主義 [未来] (2012)	プロデュース
ブラックボード ～時代と戦った教師たち～／第二夜 校内暴力 [生きる] (2012)	プロデュース
ブラックボード ～時代と戦った教師たち～／第三夜 学級崩壊 [夢] (2012)	プロデュース
ガール (2011)	スーパーバイジングプロデューサー
麒麟の翼 ～劇場版・新参者～ (2011)	プロデューサー
J I N -仁- (第2期) (2011)	演出
怪盗ロワイヤル (2011)	スーパーバイジングプロデューサー
ハナミズキ (2010)	プロデューサー
新参者 (2010)	企画
赤い指 (2010)	企画
オルトロスの犬 (2009)	プロデューサー
佐々木夫妻の仁義なき戦い (2008)	演出
恋空 (2008)	協力プロデューサー
流星の絆 (2008)	プロデューサー
あるがままの君でいて (2008)	プロデューサー
あの戦争は何だったのか 日米開戦と東条英機 (2008)	プロデューサー
恋空 (2007)	プロデューサー
パパとムスメの7日間 (2007)	プロデューサー
涙そうそう (2006)	プロデューサー
白夜行 (2006)	演出
僕たちの戦争 (2006)	プロデューサー
あいくるしい (2005)	演出
広島 昭和20年8月6日 (2005)	プロデューサー

allcinema

里見八犬伝 (2005)
涙そうそう -この愛に生きて- (2005)
いま、会いにゆきます (2004)
木更津キャッツアイ 日本シリーズ (2003)
Q U I Z (2000)
聖者の行進 (1998)
to Heart ～恋して死にたい～ (1997)
インスマスを覆う影 (1992)

プロデューサー
プロデュース
企画協力
企画
演出, プロデュース
ス
演出
演出
演出