

リック・ジャッファ

Rick Jaffa

【フィルモグラフィ】

猿の惑星／キングダム (2024)	製作, キャラクター創造
アバター：ウェイ・オブ・ウォーター (2022)	原案, 脚本
ムーラン (2020)	脚本
猿の惑星：聖戦記 (グレート・ウォー) (2017)	製作, キャラクター創造
白鯨との闘い (2015)	原案
ジュラシック・ワールド (2015)	原案, 脚本
猿の惑星：新世紀 (ライジング) (2014)	製作, キャラクター創造, 脚本
猿の惑星：創世記 (ジェネシス) (2011)	製作, 脚本
レリック (1997)	脚本
レイジング・ブレット 復讐の銃弾 (1996)	脚本
ゆりかごを揺らす手 (1991)	製作総指揮