

梅津泰臣

【フィルモグラフィ】

刻刻 (2018)	キャラクター原案
DYNAMIC CHORD (2017)	キャラクターデザイン
Dimension W (ディメンション ダブリュー) (2016)	オープニングディレクター
刀剣乱舞－花丸－ (2016)	オープニングディレクター
終わりのセラフ (2015)	オープニングディレクター
カイト／KITE (2014)	原作
幸腹グラフィティ (2014)	オープニングディレクター
ガリレイドンナ (2013)	監督, 原作, 演出, 絵コンテ
ウィザード・バリスターズ～弁魔士セシル (2013)	シリーズ構成, 総作画監督, 監督, 原案, キャラクターデ ザイン, 絵コンテ, 演出, 作画 監督
はぐれ勇者の鬼畜美学 (エステティカ) (2012)	オープニングアニメーショ ン・原画
べるぜバブ (2011)	オープニングアニメーショ ン・原画
BLOOD-C (2011)	オープニングディレクター
書家 (2010)	原画
それでも町は廻っている (2010)	オープニングディレクター
テガミバチ REVERSE (2010)	エンディングアニメーショ ン・原画, エンディングアニ メーション・演出, エンディ ングアニメーション・絵コ ンテ, エンディングアニメー ション・作画監督
テガミバチ (2009)	オープニング・原画
KITE LIBERATOR カイト リベレイター (2007)	監督, 演出, 絵コンテ, 原作, 脚本, キャラクターデザイン, 作画監督
トリニティ・ブラッド (2005)	作画監督
BECK ベック (2004～2005)	作画監督
MEZZO メゾ (2004)	総監督, キャラクターデザイ ン, 脚本, 原作, 脚本, 演出, 絵 コンテ, 作画監督
ナコルル -あの一からのおくりもの- (2002)	キャラクターデザイン
メゾフォルテ (2000)	監督, 原作, 脚本, キャラクター デザイン, 作画監督
A KITE INTERNATIONALバージョン ディレクターズカット完全版 (2000)	絵コンテ, 脚本, 原案, キャラ クターデザイン

カイト (1998)	演出, 絵コンテ, 原作, 脚本, キャラクターデザイン, 作画 監督
H E N (1997)	監修, キャラクターデザイン
新 破裏拳 (はりけん) ポリマー (1996)	キャラクター設定
K I ・ M E ・ R A (1996)	キャラクターデザイン, 作画 監督
GATCHAMAN ガッチャマン (1994~1995)	キャラクターデザイン
天使なんかじゃない (1994)	キャラクターデザイン, 総作 画監督, 原画
キャシャーン (1993)	キャラクターデザイン, 作画 監督
夢枕獏 とわいらいと劇場 (1991)	絵コンテ, 作画監督
Angel Cop エンジェル・コップ (1989~1994)	作画監督
エンゼルコップ (1989)	作画監督, 作画監督
ロボットカーニバル (1987)	キャラクターデザイン, 監督, シナリオ, シナリオ, 監督, キャ ラクターデザイン
LILY-C.A.T リリィ・キャット (1987)	キャラクターデザイン
THE INCREDIBLE GYOKAI VIDEO JUNK BOY (1987)	エンディングアニメーショ ン
時空 (とき) の旅人 (1986)	原画
メガゾーン23 PART II 秘密く・だ・さ・い (1986)	総作画監督
幻魔大戦 (1983)	原画
ストップ!! ひばりくん! (1983)	作画監督