

吉田浩之

【フィルモグラフィ】

マッチング (2024)	スタントコーディネーター
レジェンド&バタフライ (2023)	スタントコーディネーター
KAPPEI カッペイ (2022)	アクションコーディネーター
仮面ライダー-BLACK SUN (2022)	スタントコーディネーター
孤狼の血 LEVEL2 (2021)	スタントコーディネーター
地獄少女 (2019)	スタントコーディネーター
がっこう×××～もうひとつのがっこうぐらし!～ (2019)	スタントコーディネーター
ハード・コア (2018)	スタントコーディネーター
響-HIBIKI- (2018)	アクションコーディネーター
孤狼の血 (2017)	スタントコーディネーター
忍びの国 (2017)	スタントコーディネーター
帝一の國 (2017)	スタントコーディネーター
彼岸島 デラックス (2016)	アクションコーディネーター
新選組オブ・ザ・デッド (2014)	アクションコーディネーター
ハイキック・エンジェルス (2014)	アクション監督
劇場版 仮面ティーチャー (2013)	アクション監督
ホールドアップダウン (2005)	アクション監督
Bird's Eye バーズ・アイ (2003)	出演