

武内崇

【フィルモグラフィ】

Fate/Grand Order -終局特異点 冠位時間神殿ソロモン- (2021)	リードキャラクター デザイナー
劇場版 Fate/Grand Order -神聖円卓領域キャメロット- 後編 Paladin; Agateram (2021)	リードキャラクター デザイナー
劇場版 Fate/Grand Order -神聖円卓領域キャメロット- 前編 Wandering; Agateram (2020)	リードキャラクター デザイナー
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 III.spring song (2020)	キャラクター原案
Fate/Grand Order -絶対魔獣戦線バビロニア- (2019~2020)	リードキャラクター デザイナー
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 II.lost butterfly (2019)	キャラクター原案
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 I.presage flower (2017)	キャラクター原案
Fate/Grand Order -MOONLIGHT/LOSTROOM- (2017)	キャラクター原案
Fate/Grand Order -First Order- (2016)	キャラクター原案
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] 2ndシーズン (2015)	キャラクター原案
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] (2014)	キャラクター原案
劇場版 空の境界 テレビ放送版 (2014)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/未来福音 (2013)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/未来福音 extra chorus (2013)	原作, キャラクター 原案
Fate/Zero 2ndシーズン (2012)	キャラクター原案
Fate/Zero (2011)	キャラクター原案
カーニバル・ファンタズム (2011)	監修
劇場版 空の境界/終章 空の境界 (2010)	キャラクター原案
劇場版 Fate/stay night - UNLIMITED BLADE WORKS (2009)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第七章 殺人考察 (後) (2009)	キャラクター原案
CANAAN (2009)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第六章 忘却録音 (2008)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第五章 矛盾螺旋 (2008)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第四章 伽藍の洞 (2008)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第三章 痛覚残留 (2007)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第二章 殺人考察 (前) (2007)	キャラクター原案
劇場版 空の境界/第一章 俯瞰風景 (2007)	キャラクター原案
Fate/stay night フェイト/ステイナイト (2005)	監修, オリジナルキャ ラクターデザイン
真月譚 月姫 (2003)	オリジナルキャラク ターデザイン