

マイケル・エリオット

Michael Elliot

【フィルモグラフィ】

最強銀河 究極ゼロ バトルスピリッツ (2013)	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ ソードアイズ (2012)	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ 霸王 (ヒーローズ) (2011)	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ ブレイヴ (2010)	ゲームデザイナー
恋のスラムダンク (2010)	脚本
バトルスピリッツ 少年突破バシン (2008)	ゲームデザイナー
ドリブルX (2006)	キャラクター創造
ロスト・キッズ (2002)	原案, 脚本
ブラウン・シュガー (2002)	脚本
カルメン：ヒップ・ホペラ (2001)	製作総指揮, 脚本