

マイケル・エリオット

Michael Elliot

【フィルモグラフィ】

最強銀河 究極（アルティメット）ゼロ ～バトルスピリッツ～（2013）	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ ソードアイズ（2012）	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ 霸王（ヒーローズ）（2011）	ゲームデザイナー
バトルスピリッツ ブレイヴ（2010）	ゲームデザイナー
恋のスラムダンク（2010）	脚本
バトルスピリッツ 少年突破バシン（2008）	ゲームデザイナー
ドリブルX（2006）	キャラクター創造
ロスト・キッズ（2002）	原案, 脚本
ブラウン・シュガー（2002）	脚本
カルメン：ヒップ・ホペラ（2001）	製作総指揮, 脚本