

須藤友徳

【フィルモグラフィ】

鬼滅の刃 無限列車編 (2021)	作画監督
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 III.spring song (2020)	監督, キャラクターデザイン
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 II.lost butterfly (2019)	キャラクターデザイン, 監督, 総作画監督, 絵コンテ
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」 I.presage flower (2017)	監督, キャラクターデザイン, 総作画監督, 絵コンテ
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス (第2期) (2017)	作画監督
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス (2016)	作画監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] 2ndシーズン (2015)	キャラクターデザイン, 作画監督
GOD EATER ゴッドイーター (2015)	作画監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] (2014)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界 テレビ放送版 (2014)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／未来福音 (2013)	監督, キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／未来福音 extra chorus (2013)	キャラクターデザイン, 作画監督
Fate/Zero 2ndシーズン (2012)	キャラクターデザイン, 作画監督
Fate/Zero (2011)	キャラクターデザイン, 演出, 絵コンテ, 作画監督
劇場版 空の境界／終章 空の境界 (2010)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第七章 殺人考察 (後) (2009)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第六章 忘却録音 (2008)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第五章 矛盾螺旋 (2008)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第四章 伽藍の洞 (2008)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第三章 痛覚残留 (2007)	キャラクターデザイン, 作画監督
劇場版 空の境界／第二章 殺人考察 (前) (2007)	キャラクターデザイン, 作画監督

劇場版 空の境界／第一章 俯瞰風景 (2007)

キャラクターデザイン,
作画監督

COYOTE Ragtime Show コヨーテ ラグタイム ショー (2006)

オープニングアニメーション・原画, キャラクター
デザイン